

KEEP IN TOUCH

Le numérique au service de la créativité et du vivre ensemble

Un projet européen dans les écoles maternelles de la Métropole Aix-Marseille Provence
Mars 2021 - Février 2023

KEEP IN TOUCH est un projet européen qui associe les communautés éducatives de 32 établissements scolaires européens (dont 3 écoles maternelles de la Métropole Aix-Marseille-Provence) autour de la question du potentiel du numérique au service des objectifs éducatifs pour les plus jeunes.

KEEP IN TOUCH est porté par 5 acteurs associatifs européens engagés pour un numérique inclusif, créatif et responsable :

- ▶ Zaffiria (Italie),
- ▶ La Fabulerie (France),
- ▶ Média Animation (Belgique),
- ▶ JFF (Allemagne),
- ▶ Agrupamento de Escolas de Santo Antonio (Portugal).

2 ans pour réunir les parents d'élèves, les enseignants, les animateurs périscolaires et les élèves sur la question du numérique au service de projets éducatifs en maternelle et au CP.

2 ans pour faire émerger ensemble des ressources éducatives pour un numérique créatif, sans écran à partir d'expérimentations concrètes en classe.

2 ans pour participer à cette dynamique européenne, réalisée en simultanée dans 5 pays.



32

Etablissements scolaires européens

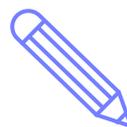


5

Acteurs associatifs européens



2
Ans



KEEP IN TOUCH

POUR LES ENSEIGNANTS & LES EDUCATEURS

Des formations

De juin 2021 à décembre 2021

Animées par la Fabulerie, ces formations axées sur la pratique, sont organisées en modules courts. Elles permettent d'explorer des pratiques et outils numériques regroupés par 5 thématiques - les émotions, la nature, le langage, la numéracie et le sport.

L'objectif est de faire en compétence les enseignants et les éducateurs dans l'utilisation du numérique pour la continuité pédagogique.

L'ensemble des activités proposées à la découverte sera fondé sur une approche créative du numérique et sur l'utilisation d'outils renforçant le lien émotionnel et social de l'enfant en situation de confinement, avec l'inclusion des parents dans cet dynamique.

Des temps de formation avec l'ensemble des acteurs européens seront organisés tout au long du projet pour favoriser l'échange, la coopération ainsi que l'émergence de bonnes pratiques pour la création des ateliers numériques.

Chaque partenaire va organiser une session de formation dans son pays en présence de l'ensemble des acteurs impliqués, ces sessions de formations seront soit en présentielles ou en virtuelles selon la situation sanitaire européenne.

Des modules de formation en ligne

Septembre 2021 à Mai 2022

Pour continuer à se former, revenir sur une pratique numérique vue en formation et essayer auprès d'autres enseignants, animateurs ou éducateurs.

Ces modules qui pourront prendre la forme de tutoriels et de pas à pas, seront développés à partir des recommandations des enseignants émises lors de formations.

Création d'un guide de bonnes pratiques

Octobre 2022

Ce guide sera réalisé à partir des retours des parents des 5 pays participants.

Son objectif est de sensibiliser mais aussi d'orienter les parents vers des propositions simples d'activités à réaliser à la maison.

Il pourra être diffusé dans les écoles, les bibliothèques, les festivals, les médecins de famille, les centres familiaux, les associations de parents...

KEEP IN TOUCH

POUR LES PARENTS

Temps de sensibilisation sur le thème de l'éducation aux médias et aux numérique créatif

Juin 2021 - Octobre 2022

Ces temps organisés avec le soutien des parents d'élèves, sont ouverts à tous et mixtes (ils peuvent réunir parents, enseignants, animateurs, ATSEM). Ils permettent de découvrir sur des temps courts des pratiques à explorer à la maison pour poursuivre les expérimentations en classe.

Ces temps sont aussi l'occasion d'échanger sur les bonnes pratiques, les recommandations, les outils avec les autres parents européens impliqués dans ce projet.

KEEP IN TOUCH

POUR LES ENFANTS

Des ateliers numériques en classe

Février 2022 - Juin 2022

Suite aux formations les ateliers numériques seront testés dans les classes des écoles participantes. Ils seront co-conduits par les médiateurs numériques de la Fabulogie et les enseignants, ATSEM, animateurs présents.

Des temps d'échanges avec l'ensemble des enfants européens participants à ce projet seront organisés pour que chacun puisse présenter le résultat de leur atelier et échanger ensemble lors de cette restitution.

Kit d'ateliers numériques pour les enfants

Novembre 2021 - février 2022

Ces kits composés de 45 activités seront issus des temps de co-conception et de réflexion avec les parents et enseignants et des expérimentations en classe pour répondre aux besoins réels des enfants.

Ils seront diffusés sur une plateforme en ligne accessible à tous.

ET POUR TOUS !

Kermesse Numérique

Novembre 2022 - Février 2023

Un festival de clôture pour découvrir les créations de l'année, partager avec l'ensemble de la communauté éducative, explorer de nouvelles formes ludiques d'appropriation du numérique.

