

PRÊT DE mallettes numériques ET formations

La Fabulerie propose de prolonger la dynamique initiée en 2021 sur les quatre territoires Rouguières - Les Caillols - Air Bel - Les Flamants en proposant un parcours de formation et d'accompagnement à la mise en place de projets à valeur ajoutée créative et numérique, à destination des acteurs du champ social, éducatif et culturel de ces territoires.

Ces temps seront également ouverts à d'autres professionnels si la jauge le permet !



QUOI ?

- 1 La mise à disposition de 4 mallettes numériques (une par territoire) qui vont pouvoir circuler entre les différentes associations complices.
- 2 3 journées de formation autour de la thématique "papier et numérique" accompagnée par Cléo Duplan scénographe papier et Théo Radakovitch, fabmanager de la Fabulerie.
Les 1er, 8 et 15 mars.
- 3 1 demie journée/mois pour poursuivre les apprentissages de façon collective (de façon à favoriser l'échange de pratiques entre les acteurs et l'inter-connaissance), échanger sur les projets expérimentés et les enrichir, accompagnée par Théo Radakovitch, Fabmanager de la Fabulerie et Cléo Duplan, scénographe papier.
- 4 L'accès à des ressources tutorielles vidéo en ligne et des gabarits graphiques (ludobox)

FOCUS

“Mallettes numériques”

Des outils numériques pour renforcer les actions des acteurs du champ social, éducatif et culturel.

Vidéos de présentation de la mallette : <https://youtu.be/HitTg3sfyN0>



Les mallettes numériques contiennent des outils de création numérique très simples à prendre en main, des fiches ateliers et des tutoriels vidéo et des matériaux créatifs pour réaliser des ateliers numériques innovants. Les mallettes numériques ont été conçues pour être utilisées facilement par un.e enseignant.e, un.e animat.rice.eur ou un.e médiat.rice.eur pour animer des ateliers, des stages ou des séances éducatives pour les jeunes.

Contenu d'une mallette numérique :

- Enregistreur audio / Carte SD
- Une mini-enceinte et un casque
- Électronique simplifiée (touchboard) et matériaux
- Poudre de graphite (pour fabriquer l'encre conductrice)
- Boîte à lumière

Exemples de projets réalisés par les acteurs.rice.eur.s, à partir de ces mallettes :

- Affichage interactif pour les familles dans un centre social : 2 mallettes ont été empruntées par centre social du Grand Saint Antoine (Marseille Nord), dans le cadre d'un projet d'affichage interactif dans le Centre Social (affichage des photos et des créations réalisées par les jeunes pendant l'été exposées dans le Centre).
- Création d'un outil pédagogique interactif pour l'apprentissage de l'alphabet à l'école : 1 mallette a été empruntée par l'école maternelle du Plan d'Aou (Marseille Nord), dans le cadre d'un projet de création d'outil pédagogique pour l'apprentissage de l'alphabet avec la méthode des Alphas.
- Création sonore et photo par des adolescents dans une association : 1 mallette a été empruntée par l'association Famille en Action (Marseille Centre) et sera utilisée dans le cadre d'un projet long avec un groupe d'adolescents incluant de la création sonore et photo.
- Fabrication d'instruments de musique connectés par des jeunes adultes : 1 mallette a été empruntée par ATD Quart Monde (Marseille Centre), pour animer un projet de création d'instruments de musique connectés avec un groupe de jeunes adultes (16-25 ans) et de familles.
- Réalisations en papier, sonorisées en classe dans un collège : 1 mallette a été empruntée par le collège Vieux Port (Marseille Centre), pour réaliser un projet de création papier et sonore sur le thème de l'arbre.
- Création interactive dans une classe ULIS : 1 mallette a été empruntée par le collège Jean Moulin (Marseille Nord), pour réaliser un projet artistique dans une classe ULIS incluant de la création sonore.
- Cartes postales sonores : 1 mallette a été empruntée par l'association Culture du Coeur (Marseille Centre), dans le cadre d'un projet de création de carte sonore des souvenirs liés aux sorties culturelles à Marseille avec les usagers de l'association.
- Ateliers de sensibilisation pour le périscolaire : 1 mallette a été empruntée par le centre social Baussenque (Marseille Centre), pour réaliser des ateliers de sensibilisation au numérique dans le cadre de leurs actions périscolaires.

2.

Trois journées de formation par territoire autour de la création mélangeant papier et numérique

Accompagnée par Cléo Duplan scénographe papier et Théo Radakovitch, Fabmanager de la Fabulterie.

Grâce à des ressources numériques simples, il est aujourd'hui possible de réaliser des formes interactives, mêlant papier et contenus sonores, sans avoir recours à de la programmation. Connecter des objets physiques (mobilier, affiche, mur, fresques, photos, livres...) à des sons est rendu possible grâce à l'utilisation de circuits imprimés simplifiés et de logiciels de création sonore.

Comment alors, organiser des ateliers et/ou projets plus interactifs et ludiques avec ses publics ?

Comment s'appuyer sur ces nouveaux usages numériques pour stimuler les interactions, faire dialoguer le monde physique et numérique ?
Panorama des pratiques et outils explorés : Touchboard, Makey Makey, littlebits, Sound Plant, Audacity, scratch

Dates :

Mardi 1er mars 2022	9h30 - 17h - 1er arrdt à La Fabulterie
Mardi 8 mars 2022	9h30 - 17h - Centre social d'Air Bel, au chalet (36bis rue de la Pinède dans le 11e)
Mardi 15 Mars	9h30 - 17h - 14e arrdt au Centre social Les Flamants

3.

Un rendez-vous mensuel, à la Fabulterie, pour poursuivre les apprentissages, échanger sur les projets expérimentés par les acteurs et accompagner les initiatives en collectif

De façon à favoriser l'échange de pratiques et l'inter-connaissance, accompagnée par Théo Radakovitch, Fabmanager de la Fabulterie.

Un mardi par mois de 14h30 à 18h30, d'avril à juillet, chacun.e peut venir échanger, réfléchir et enrichir ses projets au sein de notre tiers-lieu culturel, en s'appuyant sur les compétences techniques, numériques et culturelles de l'équipe de la Fabulterie.

Dates :

5 Avril	14h - 18h30 à la Fabulterie
17 Mai	
21 Juin	
19 Juillet	

Pour vous inscrire, c'est par ici :

<https://framaforms.org/inscription-a-une-formation-decouverte-de-la-mallette-numerique-de-la-fabulterie-1643287965>

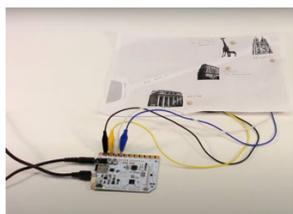


4.

Les tutoriels vidéo

Des tutoriels vidéo ont été produits pour continuer à se former et à découvrir le numérique par le jeu et l'imaginaire. Ces ressources ont été mises à disposition sur une plateforme dédiée :

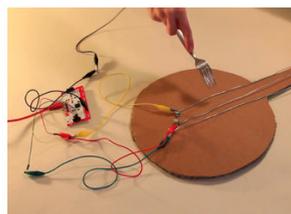
<http://transfaire-lab.fr/videos/>.



Cartographie sonore



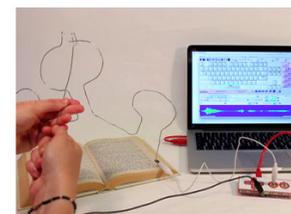
Plateau de jeu parlant



Recyclophone



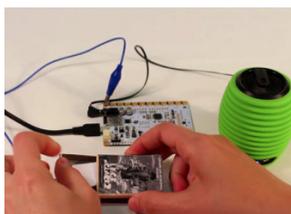
Chimère Interactive



Livre électrique



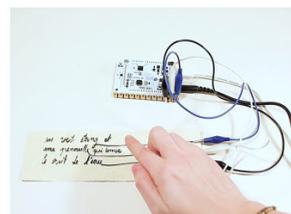
Masque personnalisé



Boîte à histoires



Carte Pop-up



Haïku interactif



Stop motion à son image