



Explorez les cinq piliers de valeurs fondamentales du jeu !

Quoi ?

Le monde a oublié la Horde, cette équipée fantastique réunissant les plus précieux des talents et qui a changé l'histoire du monde, il y a des millénaires.. Cinq personnages légendaires, Sedna, Tyr , Brigid, Lila, et Philophrosyne, ont traversé ensemble les paysages, le temps et les épreuves. Ils ont su réunir leurs capacités, leurs qualités et leurs super-pouvoirs pour faire naître collectivement la « métaflamme », une amulette unique ayant le pouvoir d'inspirer et d'unir les gens. L'énergie de cette amulette était intimement reliée aux 5 piliers de valeurs incarnés par la Horde : la bienveillance, la créativité, la diversité, le discernement et la coopération. Au fil des décennies, ceux-ci se sont progressivement ébréchés, et l'amulette a perdu de sa flamme, jusqu'à s'éteindre et se faire oublier.

Allez-vous relever ce grand défi collectif et faire réapparaître ce trésor oublié ?

Pourquoi ?

Après l'enthousiasme collectif qui a animé la #france et le monde lors des jo2024 , il est crucial de revenir aux fondements mêmes de cet événement sans précédent : les valeurs des Jeux #Olympiques et #Paralympiques2024. Au-delà des records et des exploits sportifs, ces Jeux nous rappellent que le sport est un vecteur de cohésion sociale et d'inspiration pour les générations futures. La nouvelle exposition immersive de La Fabulerie, dédiée aux 6-13 ans prend la forme d'une quête collective, à travers des décors immersifs et des dispositifs à indices, capable de vous embarquer dans un voyage collectif, à la recherche de la précieuse amulette des Jeux. Saurez-vous faire jeu collectif et la faire réapparaître ?

Soutiens

- [DRAJES PACA](#)
- [Ville de Marseille](#)

Contacts

- Axelle MILHAUD-BENAICH
contact@lafabulerie.com
- Julius WOHLLEBEN
equipe@lafabulerie.com



Explorez à partir de 6 ans, de façon ludique et immersive les cinq piliers de valeurs fondamentales du jeu (la créativité, la persévérance, l'inclusion, la coopération et la bienveillance), à travers la valorisation de ressources culturelles locales et nationales et une séquence de médiation rythmée par des jeux collectifs mobilisant le corps et l'esprit.

Pour qui ?

- Groupes scolaires de la Ville de Marseille
- Groupes périscolaire de la Ville de Marseille
- Les familles
- Les professionnel.le.s de l'éducaton

Comment ?

L'exposition s'articule autour de différents îlots représentés par des personnages fictifs :

- Sedna, l'esprit de l'eau et de la bienveillance, guidait les animaux marins dans les vastes océans. À ses côtés, on apprenait à protéger la vie.
- Tyr, symbole de terre et de discernement, nous fortifiait dans la justice et le courage, nous guidant à choisir nos combats avec sagesse.
- Brigid, flamme de créativité, était une artiste et guerrière celte, maîtresse du feu, qui nous enseignait à voir le monde comme une toile de possibilités infinies.
- Lila, fille de l'air et de la diversité, nous élevait avec sa danse céleste, dans le grand ballet des nuances et des différences.
- Philophrosyne, tissait des liens entre tous les êtres de la forêt, nous rappelant l'importance de l'unité et de la force d'être ensemble.

