



Vivant.es!

## La fresque augmentée Vivant.es !

### Quoi ?

Sur cette fresque illustrée qui prend vie grâce à la réalité augmentée, les enfants peuvent s'immerger dans le monde du vivant de façon ludique et interactive pour préparer ou prolonger un temps de découverte en nature. Elle se structure autour de la découverte de la faune et la flore de quatre milieux naturels : sous l'eau, sur terre, sous terre et dans les airs.

### Pourquoi ?

La fresque a pour but de sensibiliser un jeune public à la biodiversité locale de manière interactive et ludique. Cette nouvelle version de l'exposition Vivant.es est légère et portable, elle peut être emportée partout et installée dans les centres sociaux, les écoles ou les médiathèques.

### Pour qui ?

La fresque a été pensée pour tous les établissements scolaires, centres sociaux, médiathèques, bibliothèques, pour les familles et bien sûr en premier lieu pour les enfants à partir de 4 ans

### Comment ?

Les ressources de Vivant.es comprennent :

- Une fresque augmentée imprimée et couplée à une application de réalité augmentée,
- des mini-jeux inspirée de jeux de table comme MicroMacro et Où est Charlie ?
- une série d'activités DIY (Do it yourself)/DIT (Do it together) sous la forme

### Soutiens

- [DRAJES PACA](#)
- [La Métropole d'Aix-Marseille-Provence](#)

### Contacts

- Axelle MILHAUD-BENAICH  
[contact@lafabulerie.com](mailto:contact@lafabulerie.com)
- Julius WOHLLEBEN  
[equipe@lafabulerie.com](mailto:equipe@lafabulerie.com)



