

- Favoriser l'apprentissage de connaissances scientifiques et techniques.
- Développer des compétences psychosociales de coopération et d'entraide.
- Eveiller les sens et inviter à la contemplation.

Pour qui ?

À partir de 4 ans.

Jeu grand format qui peut s'adresser à un grand groupe de 30 joueurs maximum selon les outils utilisés.

Comment ?

Au travers de récits et de défis, les enfants découvrent des éléments scientifiques sur les espèces et leurs milieux (sous terre, sur terre, dans l'air, dans l'eau). A la fin du jeu, ils expriment comment ils ont vécu cette aventure, au travers d'activités centrées sur la transmission et le partage, en écrivant des lettres (à soi-même plus tard, à la nature, au monde...) qui peuvent être valorisées sous la forme d'exposition.

