



Renforcent les relations entre écosystèmes d'apprentissage formels et informels.

Quoi ?

Le projet Unplugged, coordonné par l'Université d'Aix-Marseille, a été financé par le programme Erasmus + dans le cadre des appels extraordinaires lancés en 2020 pour soutenir la préparation à l'éducation numérique et les compétences créatives dans le cadre de la crise sanitaire COVID-19.

Pourquoi ?

Unplugged a été conçu pour renforcer les relations entre les écosystèmes d'apprentissage formel (écoles) et informel (musées, bibliothèques, associations, familles...) en développant des pratiques créatives pour soutenir le positionnement des étudiants en tant que penseurs critiques et citoyens actifs de la société du 21ème siècle. La quête Unplugged a été construite afin de permettre, à travers un parcours ludique, de se rassembler tout en s'amusant, d'acquérir des compétences clés et d'interpeller les enfants sur leurs comportements et leur compréhension de la citoyenneté. Ces composantes ont été sélectionnées pour leur forte valeur ajoutée dans le parcours éducatif dès le plus jeune âge et ont été organisées pour être reliées entre elles dans toutes les activités proposées par notre quête

Comment ?

Concrètement, nous vous proposons d'entrer dans la Quête Unplugged, composée de contenus créatifs et pédagogiques collectés auprès de musées, bibliothèques et tiers-lieux. Cette quête est basée sur une approche d'enquête utilisant des méthodes d'exploration et intégrant l'apprentissage par la pratique à travers des projets artistiques ou de bricolage et des défis de programmation débranchés visant

Quand et où ?

Le projet s'est déroulé entre mars 2021 et février 2023

- **Les rencontres internationales de la classe dehors**

Du 14 au 17 mai 2025

Avec qui ?

- L'Université d'Aix-Marseille
- Explora
- Muzeiko Foundation
- Zuegma
- Hand On !

Soutiens

- [Erasmus +](#)

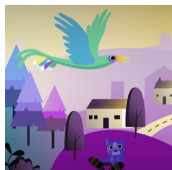
Contact

- Axelle MILHAUD-BENAICH
contact@lafabulerie.com



spécifiquement à développer la pensée logique et critique, en utilisant divers jeux et puzzles, des cartes, des cordes, des crayons de couleur ... et faisant appel à la créativité des élèves.

Entrez dans le jeu...



...et explorez votre citoyenneté

<https://www.unplugged-quest.eu/fr/games>

